

**ФОРМА ПРОЄКТУ**  
реалізація якого планується за рахунок коштів  
Бюджету участі Слобожанської селищної територіальної громади  
у 2022 році

Дата надходження до Координаційної ради

\_\_\_\_\_ (заповнюється головою, секретарем або одним з уповноважених членів Робочої групи)

Включено до реєстру поданих проєктів за № \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ (заповнюється головою, секретарем або одним з уповноважених членів Робочої групи)

ПІБ та підпис особи що реєструє: \_\_\_\_\_ (заповнюється  
головою, секретарем або одним з уповноважених членів)

**1. Назва проєкту (не більше 15 слів): “Сучасні технології в школу”**

**2. Напрямки проєкту (необхідно поставити знак «x»):**

Інфраструктура

x Освіта

Культура, молодь і спорт

Соціальний захист та охорона здоров'я

ІТ, безпека та громадський порядок

**3. Місце реалізації проєкту (адреса, назва установи/закладу, кадастровий номер земельної ділянки тощо):** 52010, вул. Калинова, 52-б, Балівський ліцей Слобожанської селищної ради Дніпровського району Дніпропетровської області

**4. Мета проєкту (не більше 50 слів)**

Створення сучасного навчального простору, який об'єднує учнів, учителя, технології та досвід, для реалізації високоякісної освіти, розвитку пізнавальних інтересів та зацікавленості здобувачів освіти до оволодіння знаннями. Удосконалення освітнього процесу шляхом використання інтерактивних технологій.

**5. Опис проєкту (основна мета проєкту; проблема, на вирішення якої він спрямований; запропоновані рішення; пояснення, чому саме це завдання повинно бути реалізоване і яким чином його реалізація вплине на подальше життя членів громади. Зазначається можливість користування результатами проєкту особами з особливими потребами):** Сучасних дітей важко зацікавити матеріалом, написаним крейдою на дошці, оскільки вони змалку звикли працювати з гаджетами. Практично кожна дитина вдома має комп'ютер, планшет або сучасний смартфон, діти



швидко вивчають механізми дії, алгоритми і програми. Вони звикли бути оточеними цифровими технологіями і гаджетами, тому старі методи навчання для них здаються нудними.

За своєю суттю, інтерактивний дисплей – це великий планшет, який кріпиться до стіни в кабінеті і використовується для впровадження інтерактивних методів навчання.

Використання інтерактивних панелей у школі – це вихід на новий якісний рівень освіти. Навчання, як цікаве і пізнавальне заняття – ось, що потрібно сучасному поколінню.

Реалізація даного проєкту дасть змогу для використання новітніх технологій під час навчальної діяльності, виховання в учнів стійкого інтересу до пізнання і розвитку різноманітних здібностей на уроках української мови і літератури та інших предметів шкільного циклу, для якісної підготовки до ЗНО. Цей новітній смарт-інструмент відкриває масу нових можливостей для учнів навчатися цікаво і продуктивно як в умовах класного, так і дистанційного навчання. Він відповідає принципам Нової української школи, де велика увага надається подальшій адаптації учнів у суспільстві.

Придбання інтерактивної панелі дасть можливість вчителям стимулювати професійний зріст, надихати на пошук нових підходів до навчання, робити заняття цікавими, мотивувати учнів до навчання; надасть більше можливостей для учнів у колективній роботі, для розвитку особистих і соціальних навиків; учні починають творчо працювати і стають більш впевненими у собі; дозволить використовувати різноманітні стилі навчання. Даний проєкт забезпечить диференціацію навчання, підвищить якість і ефективність взаємодії між учителем та учнем.

#### **6. Обґрунтування бенефіціарів проєкту (основні групи жителів, які зможуть користуватися результатами проєкту)**

Учасники освітнього процесу дошкільного та шкільного підрозділів Балівського ліцею Слобожанської селищної ради, а також батьківська громадськість (при підготовці й проведенні батьківських зборів, лекторіїв).

#### **7. Інформація щодо очікуваних результатів в разі реалізації проєкту:**

Проєкт дозволяє підвищити ефективність подачі навчального матеріалу, реалізовувати принцип наочності, отримати швидкий зворотній зв'язок з учнями, здійснювати відповідність навчального процесу інтересам та запитам учнів, забезпечити високу мотивацію учнів.

Поєднання комп'ютерних технологій та традиційних форм викладання дає можливість активізувати пізнавальну діяльність учнів, ефективно реалізовувати межпредметні зв'язки, враховувати індивідуальні та вікові особливості учнів.

Придбання інтерактивної панелі дозволить учням освоїти колективну роботу у створенні будь-яких навчальних проєктів, зробіть заняття більш ефективними і цікавими. Інтерактивна панель сприяє розвитку швидкості реакцій, мислення, уваги, уяви і сприйняття, сприяє розвитку навиків саморегулювання дитини, формує особисті навички, такі як: самостійність, толерантність, витримка у досягненні поставленої мети.

Використання інтерактивної панелі дасть можливість:

- записувати уроки для реалізації дистанційного навчання,
- здійснювати підготовку учнів до тестових випробувань ЗНО
- проводити індивідуальну роботу з дітьми з особливими потребами
- урізноманітнювати форми і методи навчання з усіх предметів

#### **8. Бюджет (кошторис) проєкту**

№ п/п	Найменування товарів, робіт (послуг)	Ціна за одиницю, грн.	Одиниць, шт.	Вартість, грн.
1	Інтерактивна плоска панель TE-TL 65	86 975	1	86 975
2	Комп'ютерний модуль ОС Windows	29 951	1	29 951
3	Монтаж інтерактивної панелі	3 490	1	3 490
				Всього: 120 416



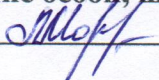
**9. Список з підписами:** для малих проєктів – не менше 30 підписів; для великих проєктів - не менше 50 підписів; для населених пунктів чисельністю менше 1 тис. осіб – не менше 20 підписів (крім автора проєкту), які підтримують даний проєкт, віком від 16 років, які зареєстровані на території Слобожанської селищної територіальної громади, **додається.**

**Оригінал списку необхідно надати у паперовій формі відповідальному підрозділу за адресою: смт Слобожанське, вул. В. Сухомлинського, буд. 56 Б, кім. 301.**

**10. Контактні дані автора проєкту, які будуть загальнодоступні, у тому числі для авторів інших проєктів, жителів громади, представників ЗМІ, з метою обміну думками, інформацією, можливих узгоджень тощо (необхідне підкреслити):**

а) висловлюю свою згоду на використання моєї електронної адреси ludamila957@gmail.com для вищезазначених цілей.

**Підпис особи, що дає згоду на використання своєї електронної адреси**

  
\_\_\_\_\_

б) не висловлюю згоди на використання моєї електронної адреси для зазначених вище цілей.

Примітка:

**Контактні дані автора проєкту (тільки для Слобожанської селищної територіальної громади) зазначаються на зворотній сторінці бланку-заявки, яка є недоступною для громадськості.**

**11. Інші додатки (якщо необхідно):**

- а) фотографії, які стосуються продукту проєкту (візуалізація до і після проєкту);
- б) мапа з зазначеним місцем реалізації проєкту;
- в) інші матеріали, суттєві для заявника проєкту (креслення, схеми тощо).